Art

* VFX Particle (Upgrades, Schaden)
* Enviorment überarbeiten + ca 4 spezial Pflanzen
* Bodentextur in Beige
* Lebensbalten Asset
* Level Art
* UI Assets
* Booklet
* Lichteffekte
* Antbase zerstört
* Scorpionbase zerstört

Design:

* Upgrades
* UI
* Wegpunktsystem
* Playtesting
* Level
* Balancing

Programmierung

* Implementierung Upgrades
* Wegpunktsystem
* Animationen implementieren
* VFX implementieren
* Sound implementieren
* Fog of war
* Internetseite
* Minimap
* Bugfixing

Sonstiges:

* Sound
* Wiki + Backlog überarbeiten
* Präsentation
* (Trailer)
* Loading Screen